Вопросы ОКР

Опишите, что такое вид (представление) в MVC.

Перечислите, какие этапы влияют на выбор СУБД.

Нарисуйте UML диаграмму классов шаблона «Абстрактная фабрика».

Опишите, что подразумевается под модульным программированием.

Опишите, что такое контроллер в MVC.

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Прототип».

Перечислите три основные уровня моделирования системы.

Опишите, для чего предназначены структурные шаблоны проектирования.

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Одиночка».

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Адаптер».

Дайте определение понятию «Размер модуля».

Опишите предназначение шаблона «Строитель».

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Декоратор».

Дайте определение понятию «Сцепление модуля».

Опишите предназначение шаблона «Компоновщик».

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Фасад».

Дайте определение понятию «программный модуль».

Опишите предназначение поведенческих шаблонов.

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Приспособленец».

Дайте определение понятию «Рутинность модуля».

Опишите, для каких задач применяется шаблон «строитель».

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Заместитель».

Дайте определение понятию «Прочность (связность) модуля».

Опишите предназначение шаблона «Прототип».

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Мост».

Опишите, что такое «шаблоны проектирования».

Опишите предназначение шаблона «Мост».

Нарисуйте UML диаграмму классов шаблона «Фабричный метод» с обобщенным конструктором.

Перечислите правила создания главного меню графического интерфейса.

Перечислите, для чего программы разбиваются на модули.

Нарисуйте UML диаграмму классов шаблона «Фабричный метод» с обобщенным конструктором.

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Компоновщик».

Опишите этап проектирования баз данных.

Перечислите достоинства и недостатки шаблона «абстрактная фабрика».

Нарисуйте UML диаграмму классов шаблона «Классический фабричный метод».

Перечислите этапы разработки интерфейса.

Опишите предназначение шаблона «Адаптер».

Дайте определение понятию «программный модуль».

Перечислите этапы разработки интерфейса.

Нарисуйте UML диаграмму классов шаблона «Классический фабричный метод».

Дайте определение понятию «шаблоны проектирования».

Опишите, для чего предназначены порождающие шаблоны проектирования.

Опишите, что такое presenter в MVP.

Опишите предназначение шаблона «Итератор».

Нарисуйте UML диаграмму шаблона«Строитель».

Перечислите критерии, по которым оцениваются потенциальные пользователи

Перечислите достоинства и недостатки шаблона «строитель».

Нарисуйте UML диаграмму шаблона «Цепочка обязанностей».